

## [3.5] Colibrì

Inviato da khandra  
venerdì 06 ottobre 2006

Questo animale non è un mostro a se stante. Le statistiche sono però state create perchè è possibile che qualcuno voglia prenderne la forma dato che hanno una CA molto alta e sono straordinariamente veloci. Inoltre i colibrì possono essere utili come famigli perchè, anche se non fanno danno, sono molto utili per trasferire incantesimi a tocco.

### Colibrì

Animale minuscolo

Dadi Vita: 1d8-3 (1 pf)

Iniziativa: +8

Velocità: 1,5m (1 quadretto), volare 180m perfetta (24 quadretti)

Classe Armatura: 26 (+8 taglia, +8 Des), contatto 26, colto alla sprovvista 18

Attacco base/Lotta: +0/-21

Attacco: +16 in mischia (nessun danno)

Attacco completo: +16 in mischia (nessun danno)

Attacchi speciali: --

Qualità speciali: Volo eccezionale, metabolismo, sostentamento

Tiri salvezza: Temp -3, Rifl +8, Vol +2

Caratteristiche: For 1, Des 26, Cos 4, Int 2, Sag 14, Car 6

Abilità: Ascoltare +3, Nascondersi +24, Osservare +3

Talenti: Arma preferita

Ambiente: Foreste temperate

Organizzazione: Solitario o coppia

Grado di Sfida: 0

Allineamento: Neutrale

Avanzamento: --

Modificatore di livello: +5

**Volo eccezionale (Str):** Un colibrì vola alla velocità di una creatura di 7 taglie più grande, manovra perfettamente e può usare il talento *Correre mentre vola*. Il colibrì può usare *Correre* anche quando si immerge in acqua.

**Metabolismo (Str):** Il metabolismo di un colibrì è così elevato che ogni giorno deve mangiare più del suo peso corporeo, in insetti e acqua zuccherata (di solito si trova nei fiori). In ogni momento, eccetto quando dorme, un colibrì ben nutrito è a 1d4 di ore di distanza dal morire di fame. Se un colibrì viene avvelenato, l'effetto secondario ha effetto subito invece che un minuto dopo. Il danno alle Caratteristiche è quadruplicato, ma si consuma in un quarto del tempo.

**Sostentamento (Sop):** Due volte all'anno, durante la migrazione, i colibrì agiscono come se avessero un Anello del Sostentamento. Questo effetto dura per due settimane.

Sistema: Dungeons & Dragons 3.5

Bibliografia: Manuale del Giocatore, Manuale dei Mostri